

Ensamma Vargen och Ledarzombierna

Utrustning till övningen

- Åtta komradio (en per patrull) eller gärna fler
- Åtta lyktor (eller en för varje kontroll)
- Tändstickor
- En lämplig scoutstuga
- En kväll när solen har gått ner så att lyktorna går att se
- Åtta skatter (tex choklad, te, russin, kex, banan, kaffe, äpple, potatis)
- Fyra ledar-zombier
- Minst en övningsledare

Introduktion till scouterna (högläsning)

Ni är fyra scoutpatruller i avdelningen Ensamma Vargen ute på hajk. Efter ett par dagars intensivt hajkande har ni tagit er till Dragontorpet. Då märkte ni att ledarna har försvunnit på vägen. Inga ledare syns till och nu är ni hungriga och törstiga, stugan är kall och vem ska laga middag egentligen? Ni måste hitta era ledare! Har de inte kommit fram till stugan efter att de skulle plocka ihop efter dagens aktiviteter? Utanför stugan är det mörkt och ni har hört hasande och skrapande ljud....

Utrustning för varje patrull (tilldelas av övningsledare)

- Två komradio (walkie-talkies) per patrull.
- Först en karta till första aktivitet, 1A, 2A, 3A resp 4A.

Gemensam utrustning i stugan (för att klara uppdragen med kaffe och te)

- Termosar med varmt vatten
- Kåsor

Regler för scouternas uppdrag (läses för scouterna)

- Kartan får inte tas ut ur huset. Ni behöver dela upp patrullen så att en del går ut och letar efter kontrollen. De som går ut får inte titta på kartan. De som är kvar inne i huset får titta på kartan. Berätta för de där ute med komradion var de ska gå.
- Om ni hittar en baciller, zombier, varulvar eller andra oknytt ute i skogen (det vill säga ledare) så måste ni akta er så att ni inte blir smittade eller förhäxade! Om de rör er blir vidrörda måste ni lyda och göra som de säger.
- Om ni hittar skatter och annat när ni är ute vid kontrollerna så måste ni spara dem för ni kan behöva dem senare! Ni får inte äta upp dem för då kommer ni fastna utan att komma vidare!
- Klara uppdraget genom att rädda ledarna och samla avdelningen med scouter och ledare. Tänk på att ni måste samarbeta, inom patrullen och mellan alla patrullerna för att tillsammans hitta ledarna!
- Alla patrullerna använder samma kanal på walkie-talkien, lämpligen KDR444 kanal 1 (444,6 MHz) aka **KDR1**.
- Ledare som styr leken (spelledare) är de som börjar i stugan. De andra ledarna är med i leken men lyssna på dem noga.

Instruktioner till ledarzombierna

Ledarna har drabbats av hajk-koma. De (ni) betar sig som zombies. Genom att få sitt specifika begär uppfyllt räddas de ur hajk-koman och slutar bete sig som zombies. Varje kontroll har en tänd lykta och en skatt: choklad, te, russin, kex, banan, kaffe, äpple, potatis..

Om en ledare får tag i en scout som går för nära så drabbas scouten också av hajk-koma och får samma begär (de blir också som zombies). Scout-zombier måste stanna vid ledar-zombien och lyda denne. Berätta vad det är som kan rädda dem (tex KEX)

Zombierna dras till lampor. Det är därför de vaktar en kontroll. Ganska snart så får zombien börja väsa sitt begär så att scouterna förstår vad de ska göra tex **Jäägaargoodiis** eller strax **choklaaad ruuusssin**. Om scouterna har med sig lampor eller ficklampor så följ efter dem. Om de släcker lamporna så sluta följ efter dem. Men kom ihåg att vakta kontrollen. Eller hitta på något annat bra sätt att rollspela vad ni behöver för att ge ifrån er skatten.

För att rädda ledarna måste scouterna alltså först ta sig till sin A-kontroll som inte är vaktad av en ledar-zombie och sedan använda dessa saker för att rädda ledarna vid de andra kontrollerna genom att ge dem vad de begär. Visa

Patrullerna jobbar patrullvis med två uppdrag (A och B) i cirka 20+20 minuter och sedan behöver alla patruller hjälpas åt för att pussla ihop de skatter som kan rädda ledarna. Ledarzombierna finns på B-uppdragen.

Ledare som är räddade får hänga med scouterna men är så utmattade att de inte kan hjälpa till så mycket. Om ni stöter på en till ledare så gå fram till ledaren och bli smittade så ni blir zombies igen (men med ett annat begär).

1A - **choklad**

1B - **te** vaktas av **Jägargodis-zombien** som vill ha **choklad** från 1A och **russin** från 2A

2A - **russin**

2B - **kex** vaktas av **Te-zombien** som vill ha **varmt te** i kåsa från 1B

3A - **banan**

3B - **kaffe** vaktas av **Fruktsallad-zombien** som vill ha **banan** 3A och **äpple** 4A

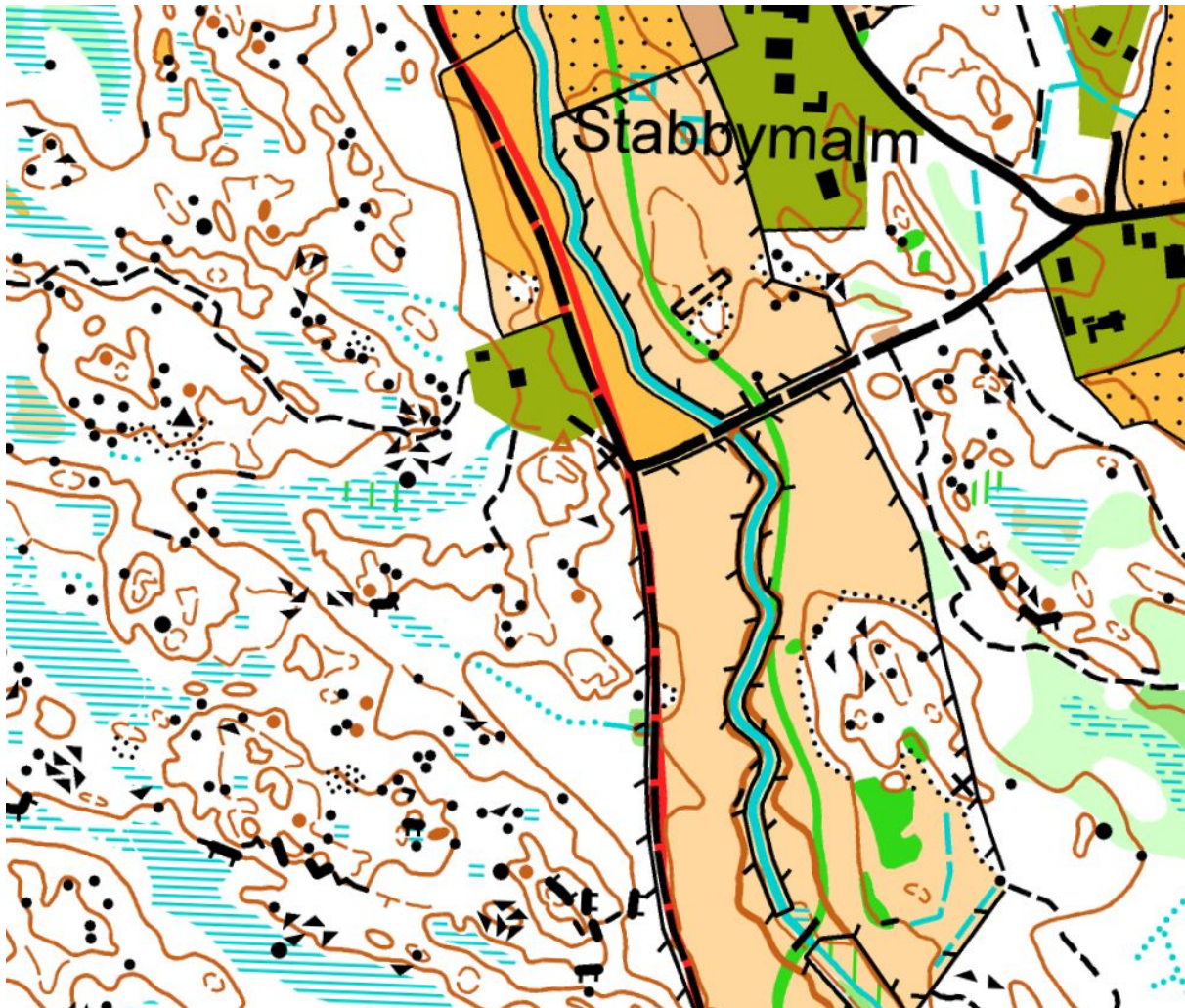
4A - **äpple**

4B - **potatis** vaktas av **Fika-zombien** som vill ha **varmt kaffe** från 3B och **kex** från 2B

Observera att patrullerna måste kommunicera och hjälpa varandra med sakerna de hittar så att rätt ledarzombierna får rätt saker. De kan behöva hjälp på traven med detta. Först måste Jägargodis-zombien och Fruktsallad-zombien hjälpas (av patrull 1+2 resp 3+4) sedan kan Te-zombien hjälpas och till slut kan Fika-zombien få hjälp ur sin hajk-koma.. Potatisen kan inte användas till något.

Aktivitet Fisketur (1A)

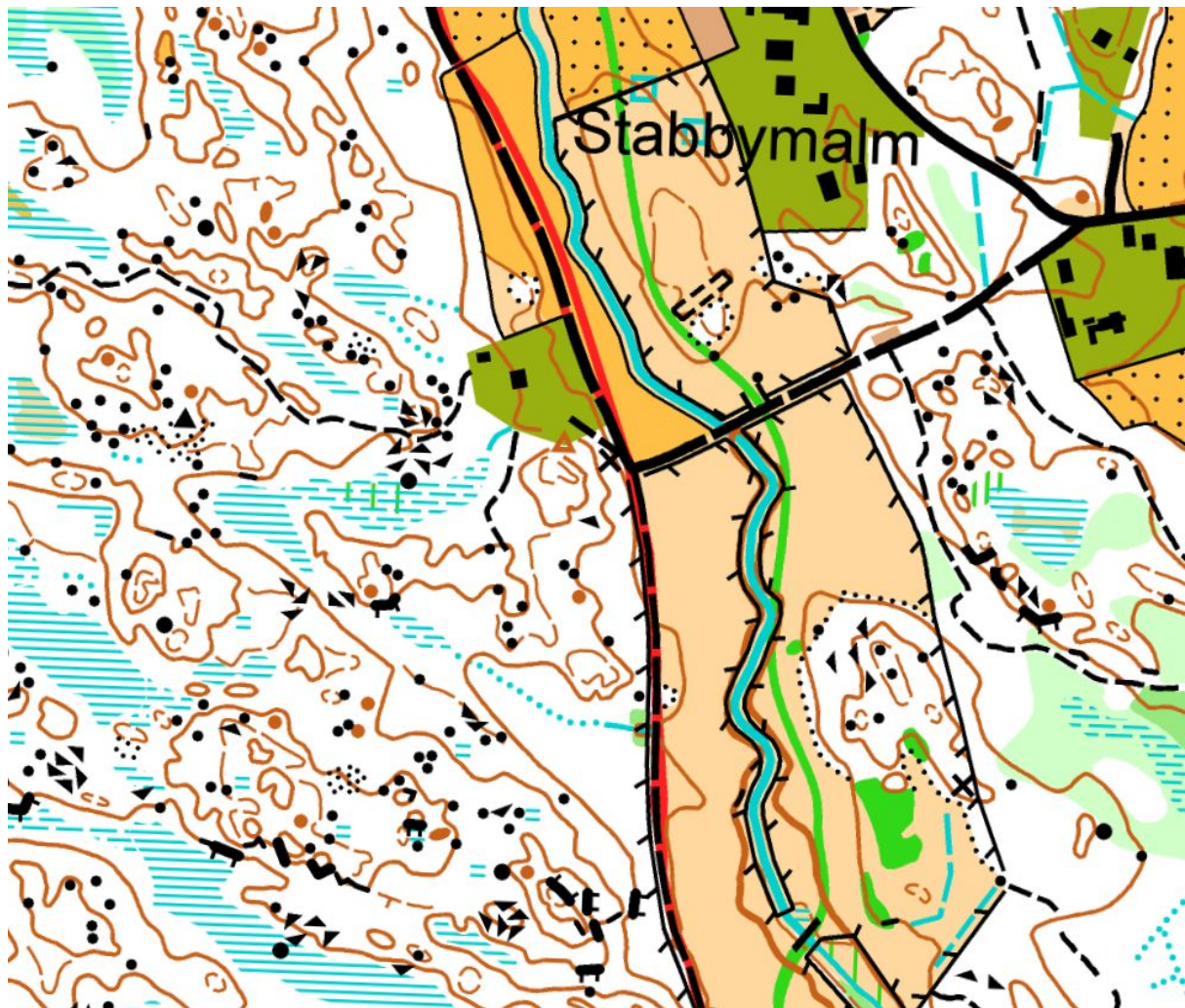
I eftermiddags så var ni alla nere vid Stabbybäcken och fiskade. Är ledarna kvar där ännu?



Platsen ni metade på är markerad på kartan. Se till att det står **1B** på nästa ledtråd!

Aktivitet Lägerbål (1B)

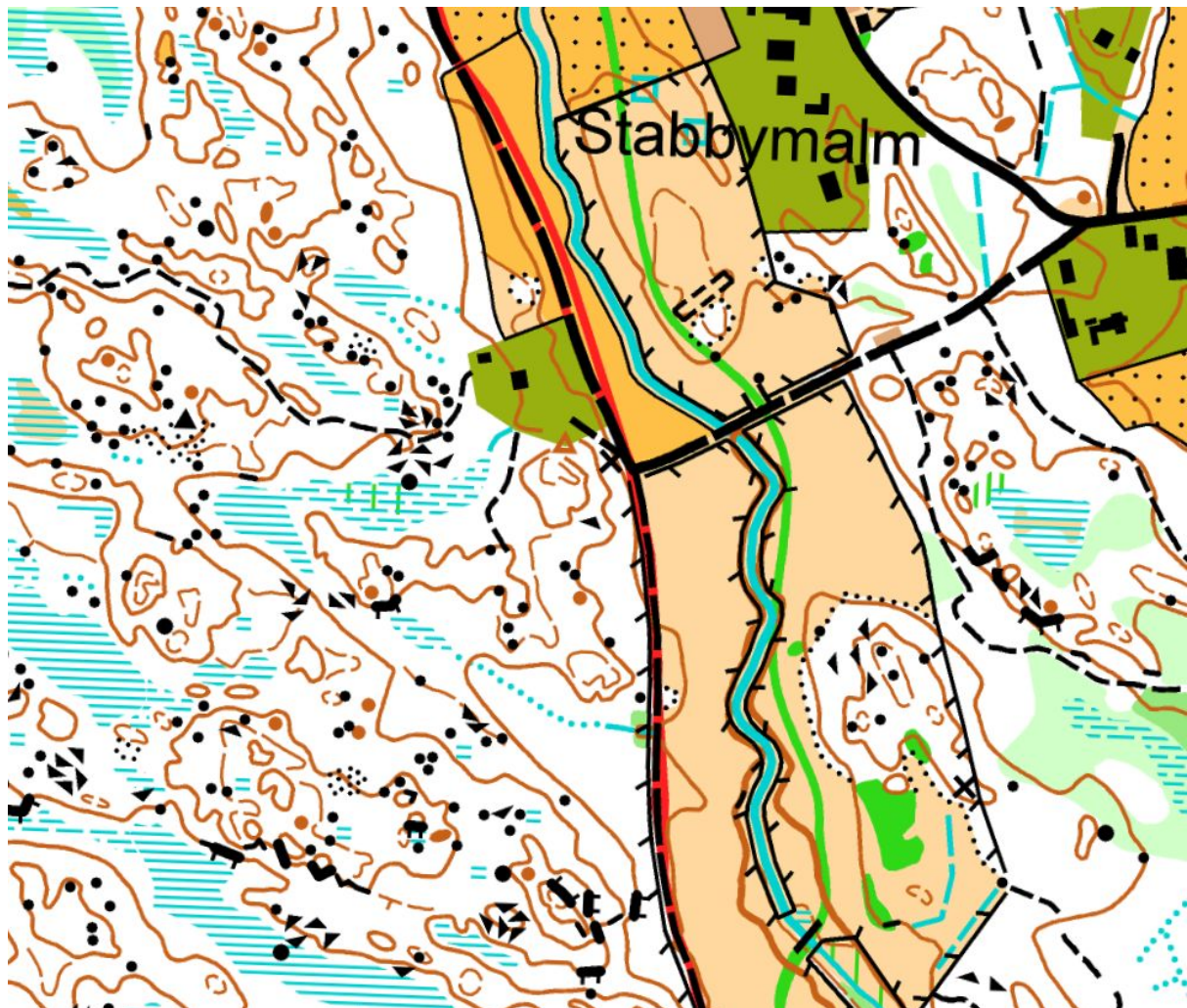
Igår kväll så hade ni lägerbål vid den stora eldplatsen. Sitter ledarna kvar och vaktar elden tro?



Lägerbålsplatsen är markerad på kartan.

Aktivitet Vedhuggning (2A)

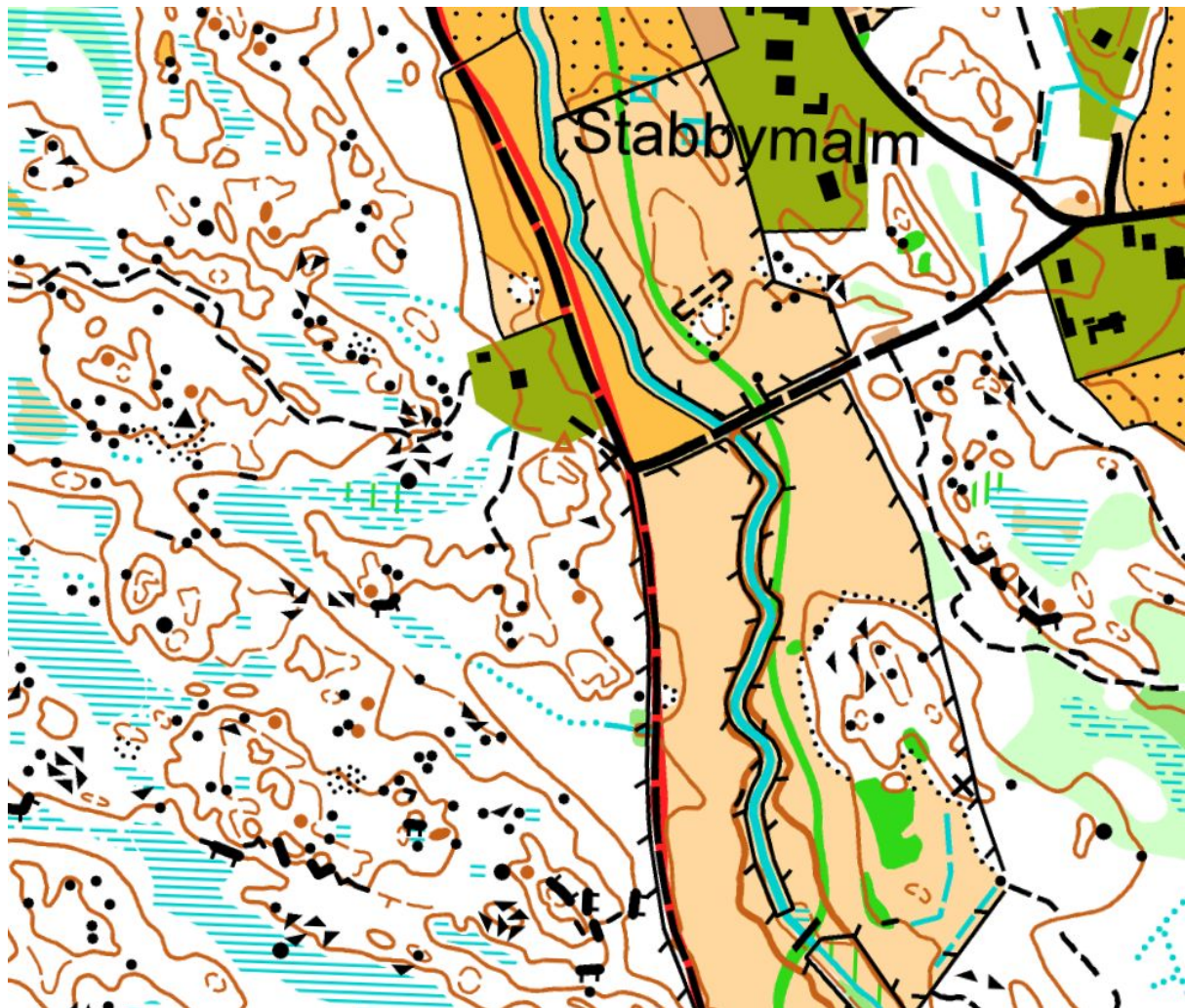
Ni slet med vedhuggning och vedstapling hela förmiddagen. Är ledarna kvar och sorterar vedträn fortfarande?



Vedförrådet är markerat på kartan. Se till att det står **2B** på ledtråden ni ska hitta!

Aktivitet Drakflygning (2B)

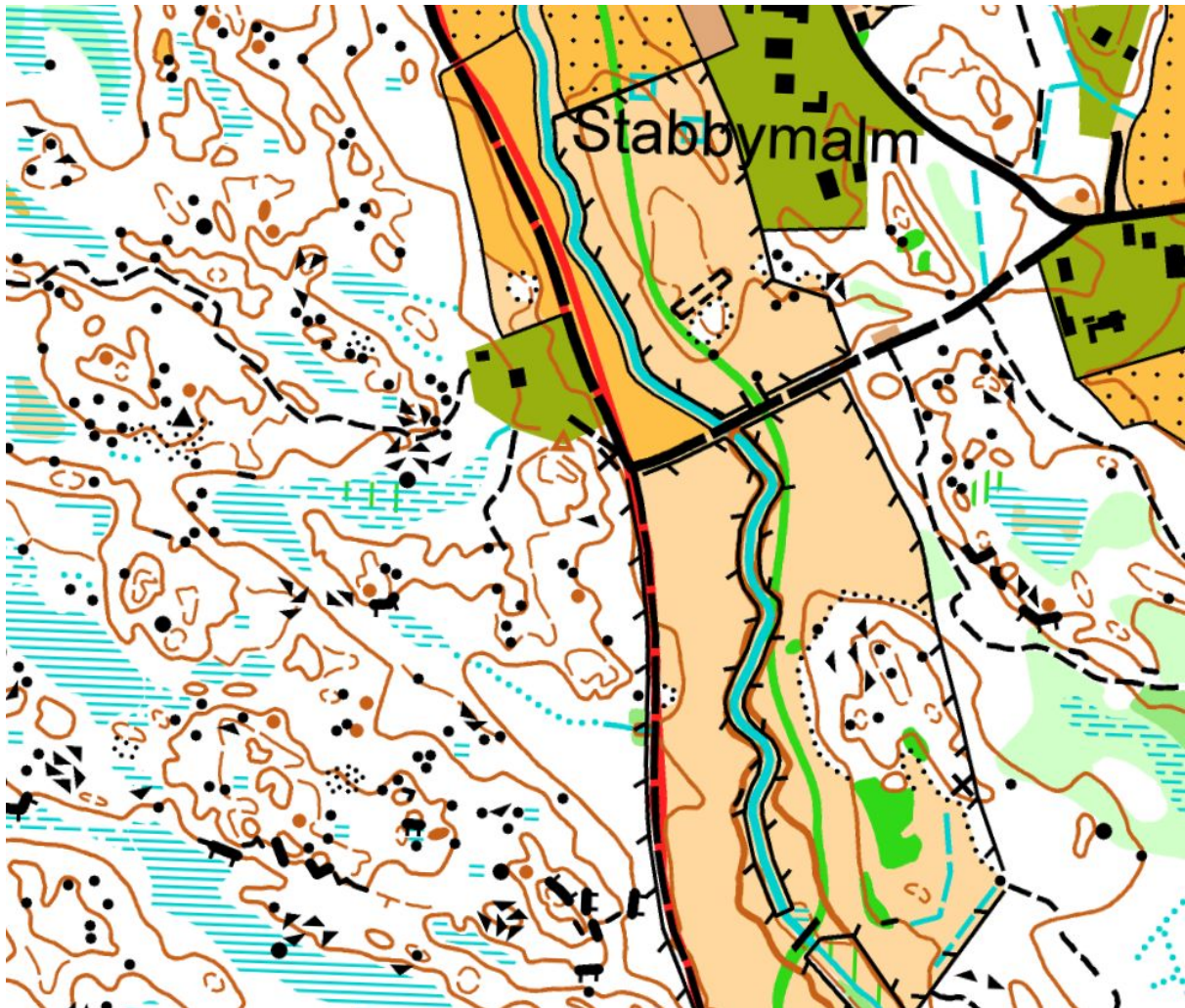
Ni har varit ute och flugit med drakar ute på ängen i norr. Har någon drake fastnat i träden?



Ängen i norr är markerad på kartan.

Aktivitet Jordkällaren (3A)

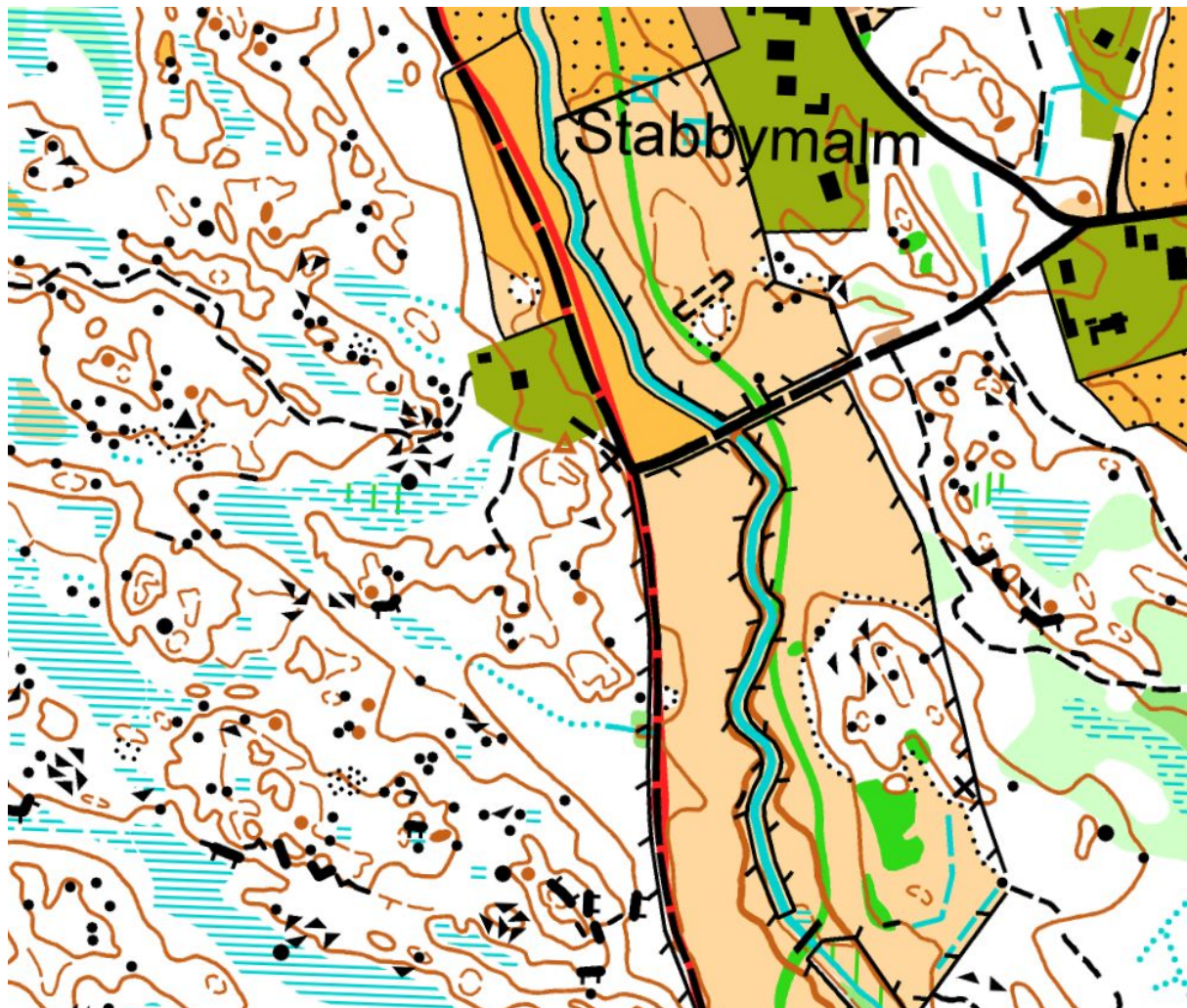
Ni minns att ledarna plockade med presenningar och lyktor och annat i jordkällaren. Står de fortfarande och städar?



Jordkällaren är markerad på kartan. Se till att det står **3B** på ledtråden ni ska hitta!

Aktivitet Bouldering (3B)

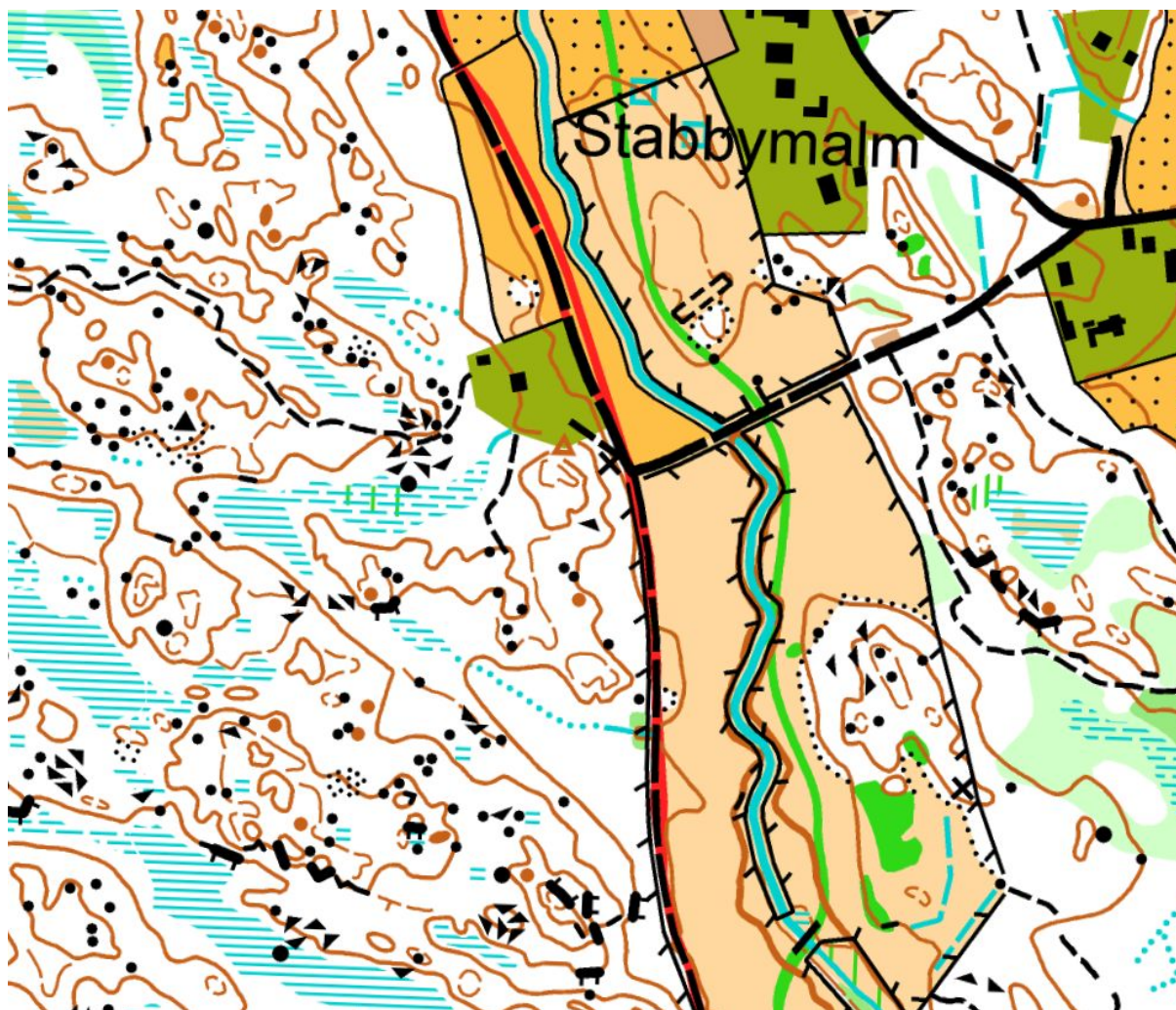
Några scouter ägnade sig åt klättra på stenblocken, till ledarnas fasa. Håller ledarna på och bygger stängsel runt blocken?



Klätterstället är markerat på kartan.

Aktivitet Korvgrillning (4A)

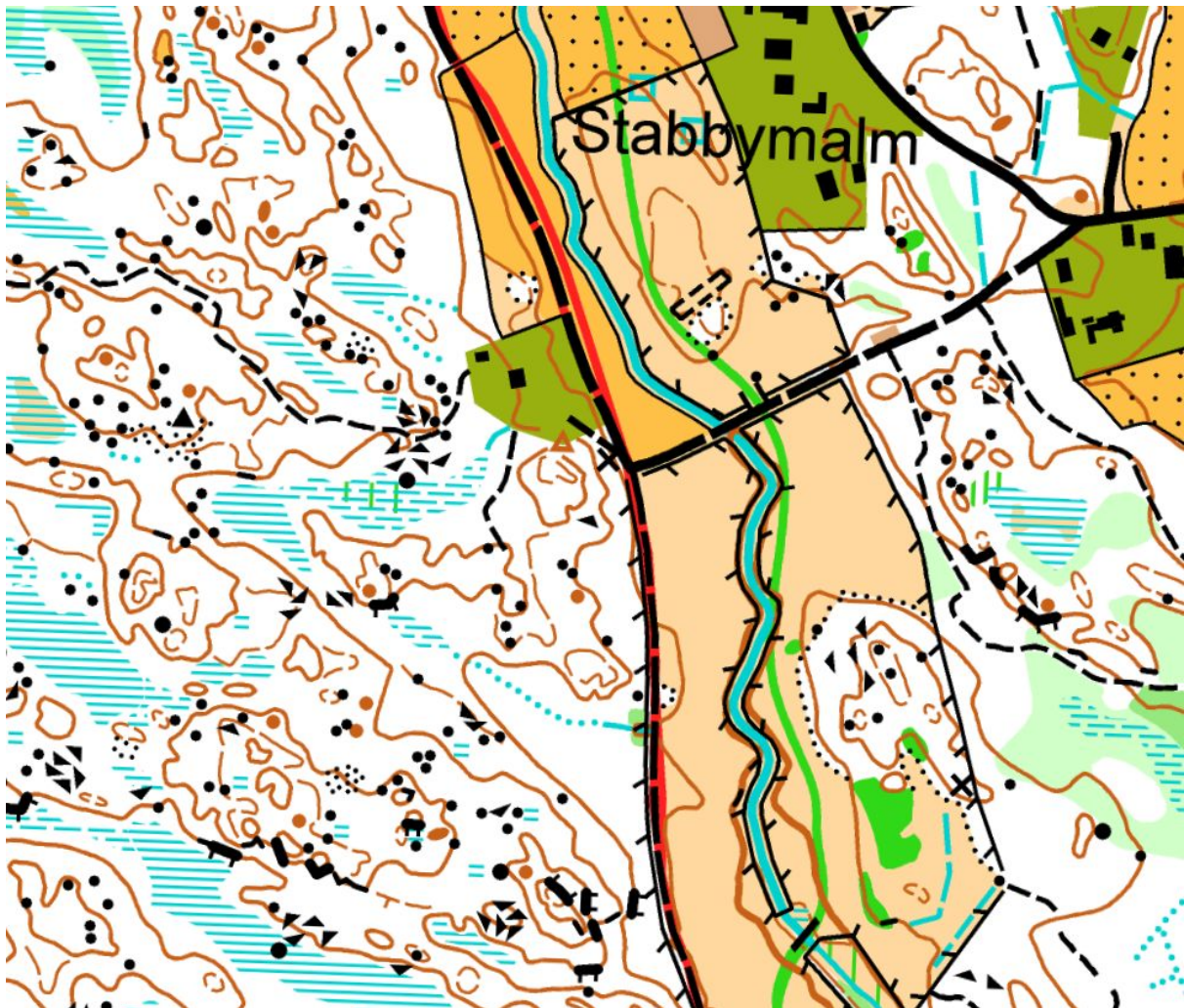
Ni grillade korv till lunch uppe vid den närmaste eldstaden. Är ledarna fortfarande hungriga?



Eldstaden är markerad på kartan. Se till att det står **4B** på ledtråden ni ska hitta!.

Aktivitet Stjärnskådning (4B)

Ledarna pratade om hur spännande det var att sova under vindskydd och titta på stjärnorna. Sover ledarna själva ute i hagen?



Vindskyddet är markerat på kartan.

Ledtrådslappar

Klipp ut och sätt på ledtrådarna så de hittar rätt ledtråd!

Ledtråd

1A

choklad

Ledtråd

2A

russin

Ledtråd

3A

banan

Ledtråd

4A

äpple

Ledtråd

1B

te

Ledtråd

2B

kex

Ledtråd

3B

kaffe

Ledtråd

4B

potatis